# UNITAS’26

## REGULAMENTO ESPECÍFICO — QUEIMADA MISTA

**Formato da modalidade**

4 equipes em grupo único. Todos contra todos; ao final, 1º × 2º na Final e 3º × 4º na disputa de 3º lugar. Total previsto: 8 partidas.

**Regra de referência.** Esta modalidade será disputada segundo regras adaptadas do UNITAS 2026. Em situações não previstas, a arbitragem utilizará os princípios técnicos usuais da modalidade, desde que compatíveis com este regulamento e com a segurança do evento.

## Art. 1º — Da composição

Cada equipe poderá inscrever até 6 atletas. Jogarão 6 atletas por equipe em quadra, sendo necessário o mínimo de 5 para iniciar a partida.

Por se tratar de modalidade mista, cada equipe deverá manter em quadra, no início da partida, ao menos 2 atletas de cada sexo.

## Art. 2º — Da duração

Cada partida terá duração máxima de 12 minutos, com cronômetro corrido. A partida terminará antes do limite caso uma equipe elimine todos os atletas adversários.

## Art. 3º — Da eliminação

Será eliminado o atleta atingido diretamente pela bola lançada por adversário, desde que o contato ocorra antes de a bola tocar o chão ou outro objeto externo. O atleta eliminado deverá deixar a área de jogo e não retornará naquela partida.

## Art. 4º — Da recepção

Se a bola lançada for agarrada de forma limpa por atleta adversário antes de tocar o chão, não haverá eliminação. A posse passará à equipe que efetuou a recepção.

## Art. 5º — Dos lançamentos na cabeça

Lançamentos deliberadamente direcionados à cabeça deverão ser evitados. Contato exclusivamente na cabeça não produzirá eliminação e poderá gerar advertência ou penalidade se a arbitragem identificar imprudência ou intenção.

## Art. 6º — Da definição do vencedor

Vencerá a equipe que eliminar todos os adversários antes do tempo limite. Se o tempo se encerrar, vencerá a equipe com maior número de atletas ainda ativos. Persistindo empate, será realizado um período extra de 1 minuto; permanecendo a igualdade, cada equipe indicará um atleta para disputa de lance decisivo em formato definido pela arbitragem antes do reinício.

## Art. 7º — Da pontuação classificatória

Vitória: 3 pontos. Derrota: 0 ponto. Não haverá empate ao final de uma partida.

### Art. 8º — Dos critérios de desempate

Em igualdade de pontos: (1) maior número de vitórias; (2) confronto direto entre duas equipes; (3) melhor saldo entre atletas ativos ao final das partidas e atletas eliminados; (4) maior número total de atletas adversários eliminados; (5) menor número de penalidades disciplinares; (6) sorteio.

### Art. 9º — Do W.O.

A equipe que não apresentar o mínimo de 5 atletas dentro da tolerância prevista no Regulamento Geral perderá por W.O. Para classificação, será registrada derrota administrativa com 0 atletas ativos contra 6 da equipe adversária.