UNITAS’26

REGULAMENTO ESPECÍFICO — VÔLEI MISTO

Formato da modalidade

4 equipes em grupo único. Todos contra todos; ao final, 1º × 2º na Final e 3º × 4º na disputa de 3º lugar. Total previsto: 8 partidas.

Regra de referência. Esta modalidade será disputada segundo regras adaptadas do UNITAS 2026. Em situações não previstas, a arbitragem utilizará os princípios técnicos usuais da modalidade, desde que compatíveis com este regulamento e com a segurança do evento.

Art. 1º — Da composição

Cada equipe poderá inscrever até 10 atletas. Jogarão 6 atletas em quadra, com mínimo de 5 para iniciar a partida.

Por se tratar de modalidade mista, a equipe deverá manter em quadra, sempre que possível, ao menos 2 atletas de cada sexo. Se, por lesão ou ocorrência durante a partida, isso se tornar temporariamente impossível, a arbitragem decidirá pela continuidade sem ampliar artificialmente a vantagem da equipe.

Art. 2º — Do formato das partidas

Cada partida será disputada em set único de 15 pontos, com sistema de rally point. Será necessária vantagem de 2 pontos, limitada ao máximo de 17 pontos.

Para cumprimento da grade, cada partida terá limite operacional de 12 minutos. Ao atingir o limite, conclui-se o rally em andamento e vence quem estiver à frente. Havendo empate, será disputado um ponto decisivo.

Art. 3º — Do saque e rotação

O saque será executado atrás da linha de fundo. As equipes deverão respeitar a ordem de rotação e as posições básicas da modalidade, com tolerância operacional compatível com o caráter comunitário do torneio.

Art. 4º — Dos toques e faltas

Cada equipe poderá realizar até 3 toques antes de enviar a bola ao campo adversário, sem contar o toque de bloqueio quando reconhecido pela arbitragem. Será considerada falta a retenção/condução evidente da bola, toque na rede que interfira na jogada, invasão perigosa ou quatro toques.

Art. 5º — Da pontuação classificatória

Vitória: 3 pontos. Derrota: 0 ponto. Não haverá empate em partida de Vôlei.

Art. 6º — Dos critérios de desempate

Em igualdade de pontos: (1) maior número de vitórias; (2) confronto direto, quando envolver duas equipes; (3) melhor saldo de pontos marcados e sofridos; (4) maior número de pontos marcados; (5) menor número de penalidades disciplinares; (6) sorteio.

Art. 7º — Do W.O.

A equipe que não apresentar o mínimo de 5 atletas dentro da tolerância prevista no Regulamento Geral perderá por W.O., com placar administrativo de 15 × 0 para fins classificatórios.