UNITAS’26

REGULAMENTO ESPECÍFICO — BASQUETE

Formato da modalidade

4 equipes em grupo único. Todos contra todos; ao final, 1º × 2º na Final e 3º × 4º na disputa de 3º lugar. Total previsto: 8 partidas.

Regra de referência. Esta modalidade será disputada segundo regras adaptadas do UNITAS 2026. Em situações não previstas, a arbitragem utilizará os princípios técnicos usuais da modalidade, desde que compatíveis com este regulamento e com a segurança do evento.

Art. 1º — Da composição

Cada equipe poderá inscrever até 4 atletas. Jogarão 3 atletas por equipe em quadra, sendo necessário o mínimo de 3 atletas para iniciar ou prosseguir a partida.

Art. 2º — Da duração

Cada partida terá 2 tempos de 8 minutos, com cronômetro corrido, e intervalo de até 2 minutos. A arbitragem poderá interromper o cronômetro em situação excepcional de atendimento, segurança ou atraso não imputável às equipes.

Cada equipe terá direito a 1 pedido de tempo de 30 segundos por partida, quando a organização operacional da rodada permitir.

Art. 3º — Das substituições

As substituições serão livres, realizadas com autorização da arbitragem/mesa e sem limitação de retornos do atleta.

Art. 4º — Da pontuação classificatória

Vitória: 3 pontos. Empate: 1 ponto para cada equipe. Derrota: 0 ponto.

Art. 5º — Do empate em jogos decisivos

Na disputa de 3º lugar e na Final, em caso de empate ao fim do tempo regulamentar, haverá prorrogação de 2 minutos com cronômetro corrido. Persistindo o empate, cada equipe realizará 3 lances livres alternados por atletas distintos; permanecendo a igualdade, os lances seguirão alternadamente até o desempate.

Art. 6º — Das faltas

O atleta que atingir 5 faltas pessoais será excluído da partida e poderá ser substituído, desde que a equipe tenha atleta disponível. Condutas antidesportivas ou desqualificantes poderão produzir sanções adicionais conforme o Regulamento Geral.

Art. 7º — Dos critérios de desempate na classificação

Em igualdade de pontos: (1) maior número de vitórias; (2) confronto direto, quando envolver duas equipes; (3) melhor saldo de pontos; (4) maior número de pontos marcados; (5) menor número de penalidades disciplinares; (6) sorteio.

Art. 8º — Do W.O.

A equipe que não apresentar o mínimo de 3 atletas dentro da tolerância prevista no Regulamento Geral perderá por W.O. Para fins classificatórios, será registrado o placar administrativo de 10 × 0, salvo decisão diversa por motivo excepcional devidamente justificado.